

DRAFT PERATURAN PERMAINAN MINI BASKET

KU 12 TAHUN

1. Lapangan yang digunakan adalah lapangan dengan ukuran sesuai dengan bolabasket konvensional (5v5). Hanya yang berbeda adalah jarak free-throw 4 meter diukur dari batas papan pantul ke garis free-throw. Dan tidak ada garis 3 angka, sehingga tidak ada hitungan 3 angka.
2. Bola yang digunakan berukuran 5.
3. Score sheet yang digunakan adalah score sheet mini basket. (FIBA Mini Basket Rules 2005 halaman 29).

FIBA MINI-BASKETBALL

SCORESHEET

THE GAME	
Team A	
Team B	

COMPETITION	
Game No.	_____
Date	_____
Time	_____
Place	_____

GAME OFFICIALS	
Referee	_____
Umpire	_____

TEAM A													RUNNING SCORE											
COLOURS													A		B		A		B		A		B	
Player in				Name of Players	No.	Fouls					1	2	3	4	5	37	37		73	73				
1	2	3	4			1	2	3	4	5											2	2	38	38
																3	3		39	39		75	75	
																4	4		40	40		76	76	
																5	5		41	41		77	77	
																6	6		42	42		78	78	
																7	7		43	43		79	79	
																8	8		44	44		80	80	
																9	9		45	45		81	81	
																10	10		46	46		82	82	
																11	11		47	47		83	83	
																12	12		48	48		84	84	
																13	13		49	49		85	85	
																14	14		50	50		86	86	
																15	15		51	51		87	87	
																16	16		52	52		88	88	
																17	17		53	53		89	89	
																18	18		54	54		90	90	
																19	19		55	55		91	91	
																20	20		56	56		92	92	
																21	21		57	57		93	93	
																22	22		58	58		94	94	
																23	23		59	59		95	95	
																24	24		60	60		96	96	
																25	25		61	61		97	97	
																26	26		62	62		98	98	
																27	27		63	63		99	99	
																28	28		64	64		100	100	
																29	29		65	65		101	101	
																30	30		66	66		102	102	
																31	31		67	67		103	103	
																32	32		68	68		104	104	
																33	33		69	69		105	105	

- ## HOW TO COMPLETE THIS SCORESHEET

1. Write in the names and numbers of the players
2. At the start of each period write an 'X' in the correct column when a player enters the game
3. Fouls are recorded by writing 'P' for a Personal foul, an 'U' for an Unsportsmanlike foul, 'D' for a Disqualifying foul and 'T' for a Technical foul
4. There are 4 columns for the Running Score. There are 2 for Team A and 2 for Team B. Following a score, FIRST cross out the points in the correct Running Score column with a diagonal line '/' for a field goal or a '*' for a free throw in each box. THEN write in the number of the player in the blank space alongside the '/' or the '*'.
5. Complete each period by ruling off the running score for each team at the end of each period. Insert the end of period score and the End of Game score in the boxes provided.
6. Sign the scoresheet and have it counter-signed by the other game officials.

SCORES		
1st Period	A _____	B _____
2nd Period	A _____	B _____
3rd Period	A _____	B _____
4th Period	A _____	B _____

FINAL SCORE	
A _____	B _____
WINNING TEAM	

SIGNATURES	
Scorekeeper	_____
Timekeeper	_____
Umpire	_____
Referee	_____

4. Jumlah pemain yang terdaftar 15 pemain, yang bermain minimal 8 pemain dan maksimal 12 pemain dan tercatat di dalam score sheet.

Sebelum memulai pertandingan tim baru menyediakan 7 pemain yang siap bermain, akan ditunggu 15 menit dari jadwal yang sudah ditentukan.

Setelah ditunggu 15 menit dari jadwal yang sudah ditentukan dan tidak dapat menghadirkan 8 pemain yang siap untuk bermain, maka akan dianggap kalah bertanding Walk Out (WO) atau forfeit.

5. Setiap pemain tidak diperbolehkan bermain di 3 quarter berturut-turut.

Jika pemain cedera, maka pemain penggantinya tidak akan dianggap sudah bermain pada quarter tersebut dan pelatih tim lawan yang akan menentukan pemain penggantinya.

Apabila pemain yang cedera tersebut telah pulih kembali pada quarter tersebut (quarter yang sama), maka dia dapat bermain kembali dan hanya bisa menggantikan pemain penggantinya.

Contoh:

Pada menit 8:20 pada quarter 1 A3 mengalami cedera, dan pelatih tim B (Tim lawan) menunjuk/menentukan A6 sebagai penggantinya A3. Kemudian di menit ke 6:20 pada quarter yang sama A3 telah pulih kembali, maka A3 dapat bermain kembali dan hanya dapat menggantikan A6. Walaupun A6 sudah bermain di quarter 1, maka A6 tidak akan dianggap sudah bermain pada quarter 1.

Pada quarter ke-4 dan setiap overtime semua pemain yang masih berhak untuk bermain diijinkan bermain (bebas) dan setiap tim diperbolehkan melakukan pergantian pemain.

6. Masing-masing tim dapat diberikan:

- 1 time-out pada setiap quarter. dan
- 1 time-out pada masing-masing overtime.

Setiap time-out berdurasi 1 menit.

7. Waktu bermain adalah: 4 quarter dengan waktu masing-masing quarter 10 menit. Interval antara Q-1 dan Q-2 serta Q-3 dan Q-4 termasuk pada masing-masing overtime berdurasi 2 menit. Interval saat half time berdurasi 10 menit.

8. Setiap awal semua quarter dan overtime, masing-masing tim harus memberikan 5 pemain yang akan bermain dengan menyerahkan 5 pemainnya (ditulis no. Punggung pemain di dalam kertas) diserahkan ke petugas meja pada saat interval permainan.

9. Tidak ada free throw hasil dari bonus tembakan yang masuk ketika terjadi foul. (FIBA Mini Basket Rules 2005 pasal 29 halaman 20).

If the foul is committed on a player who is in the act of shooting and the shot for goal is not successful, he is awarded two free throws.

If the foul is committed on the player who is in the act of shooting and the shot for goal is successful, no free throw is awarded and the game is started by a throw-in taken by the opponents from the endline.

Contoh:

B2 melakukan foul saat A3 melakukan gerakan menembak, bola berhasil masuk. Maka poin akan dihitung, foul yang dilakukan oleh B2 dilaporkan dan A3 tidak akan mendapatkan free-throw. Permainan akan dilanjutkan dengan throw-in untuk tim B dari end-line.

10. Jika di akhir quarter ke-4, angka ke-2 tim sama (imbang), maka terjadi overtime untuk menentukan selisih angka. Setiap overtime semua pemain yang masih berhak untuk bermain, diperbolehkan bermain.

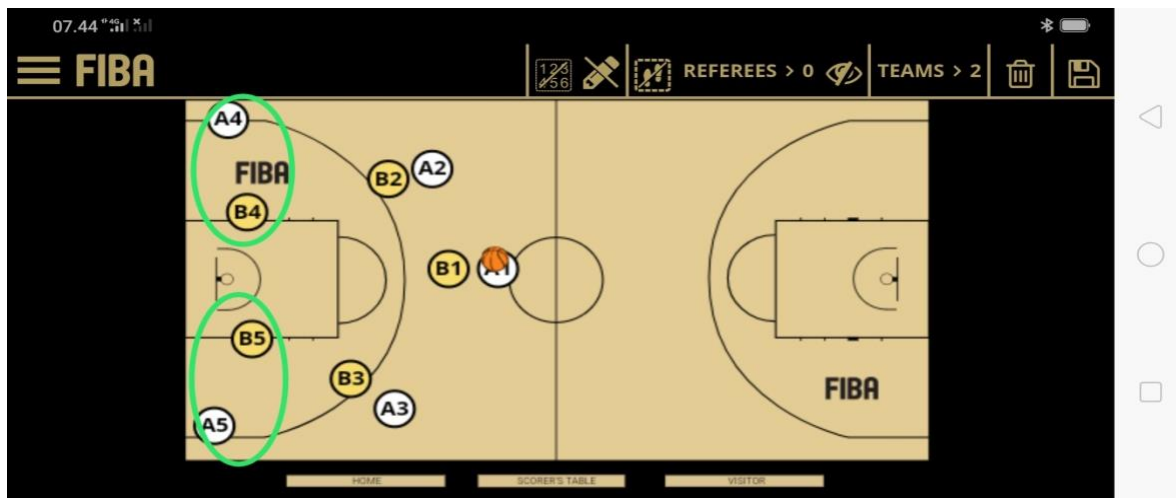
11. Peraturan 3 detik, 5 detik, 8 detik dan 24 detik diterapkan (sesuai dengan FIBA Rules 2018).

12. Peraturan foul: (personal foul, technical foul, unsportsmanlike foul dan disqualifying foul) diterapkan seperti peraturan konvensional (5v5).

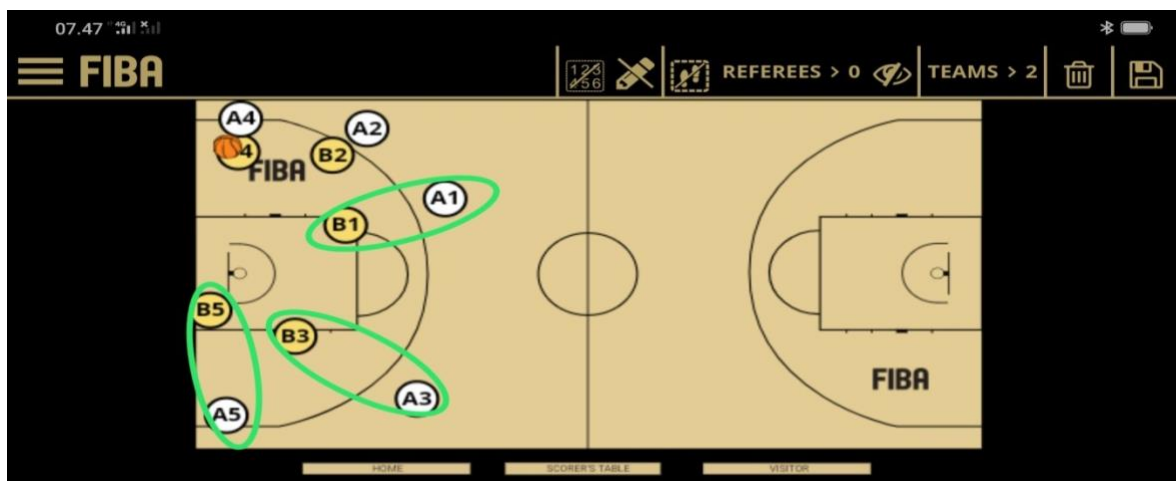
13. Pelatih/anggota tim yang melakukan caci-maki terhadap pemainnya sendiri atau terhadap pemain lawan, maka wasit akan memberikan warning kepada pelatih/anggota tim tersebut, jika mengulangi hal yang sama, maka wasit akan memberikan technical foul kepada pelatih/anggota tim tersebut.

14. Zone defense tidak diperbolehkan, harus man-to-man (baik full court maupun half court), dengan prinsip:

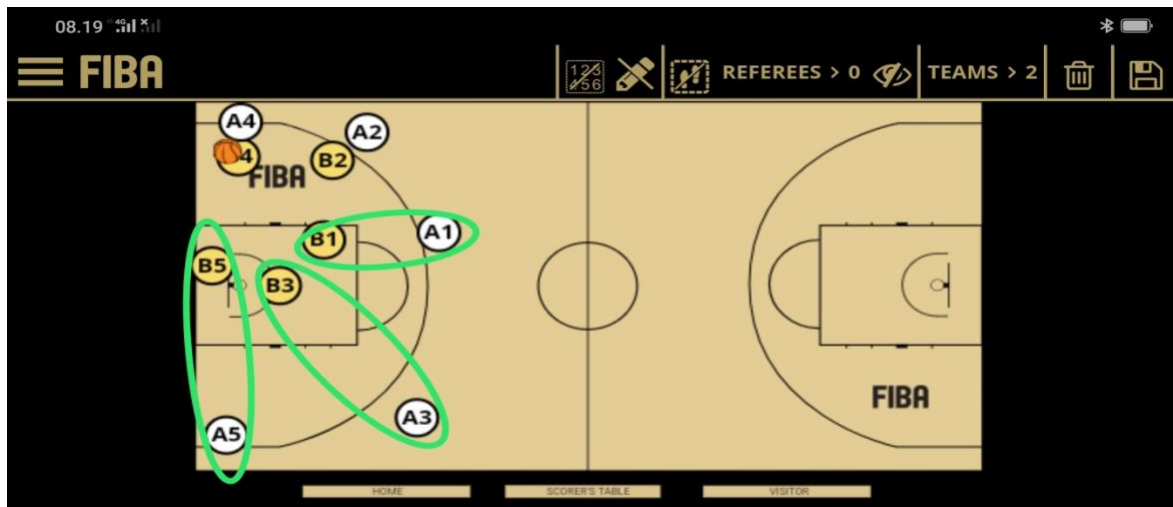
a. Pemain tanpa bola dalam jarak 1 passing terhadap pemain dengan bola, pemain bertahan harus dalam penjagaan dekat dengan lawan yang dijaganya (Deny).



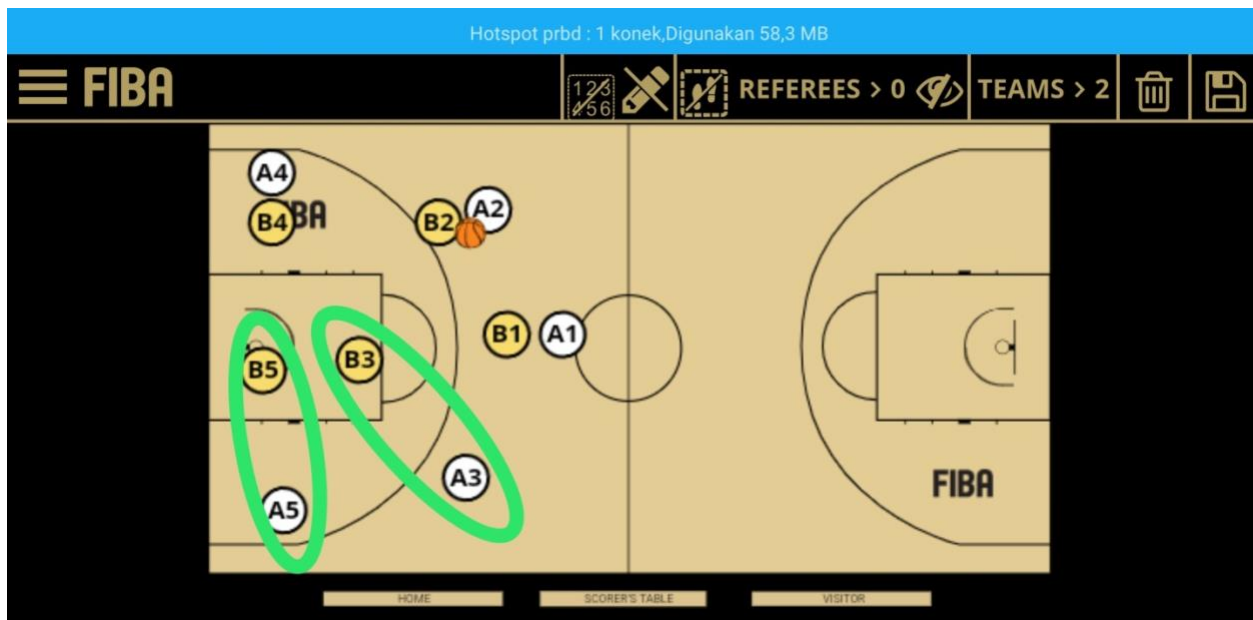
Jarak 1 Passing, Bola di atas



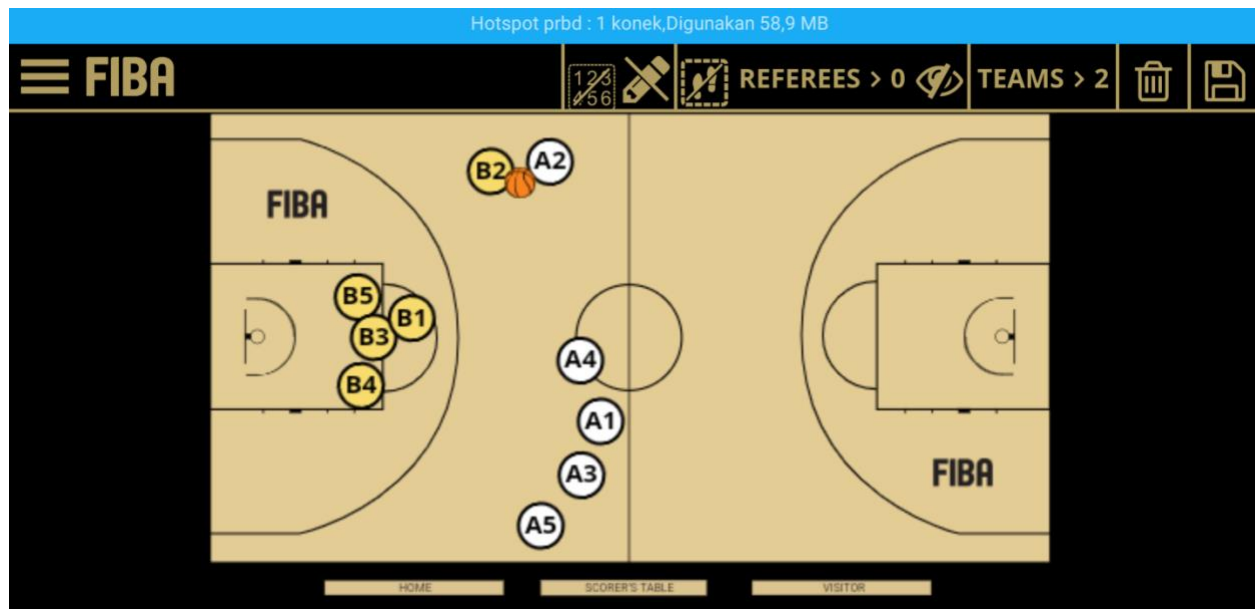
Jarak 1 passing, Bola di Corner



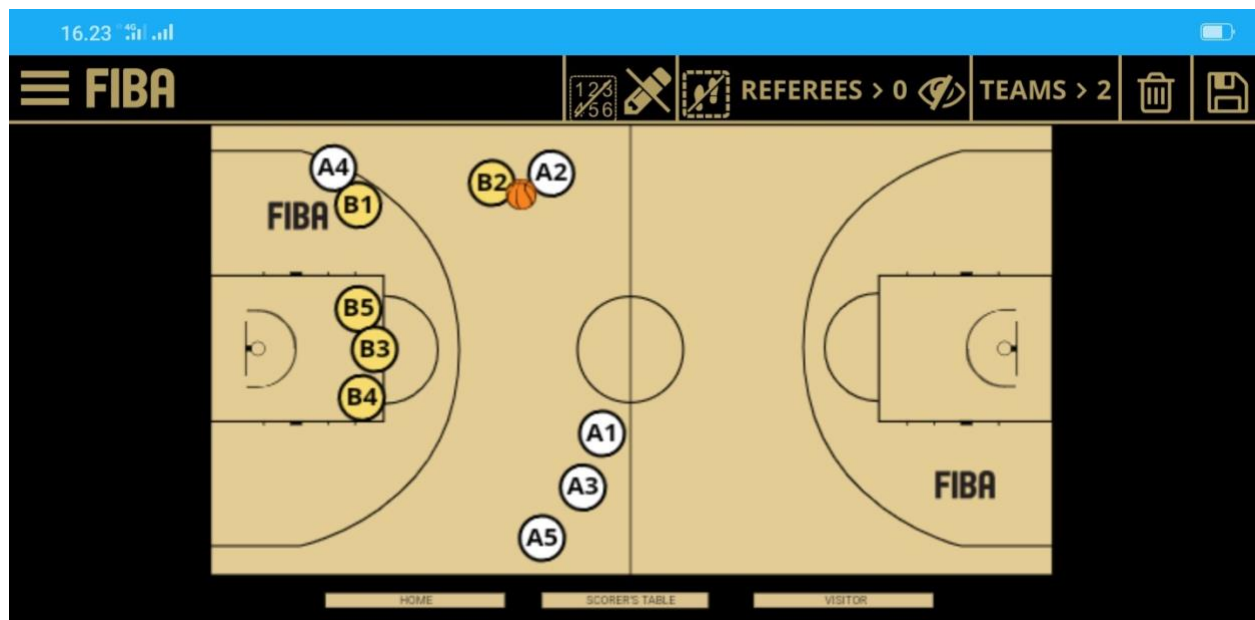
Jarak 1 passing, Bola di Corner



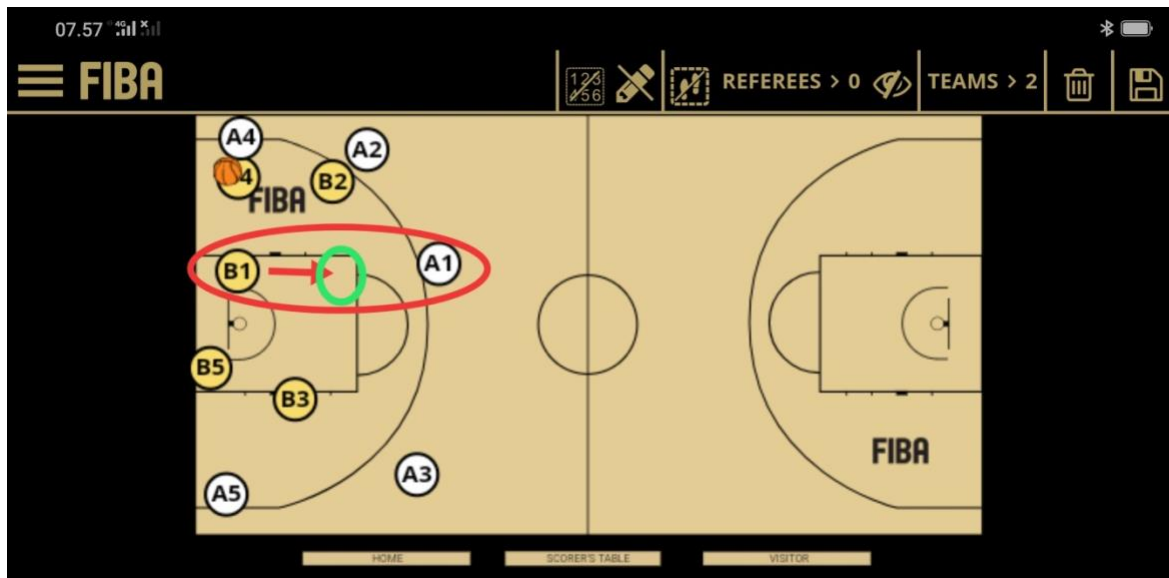
Jarak 1 passing, Bola di sisi kanan atas



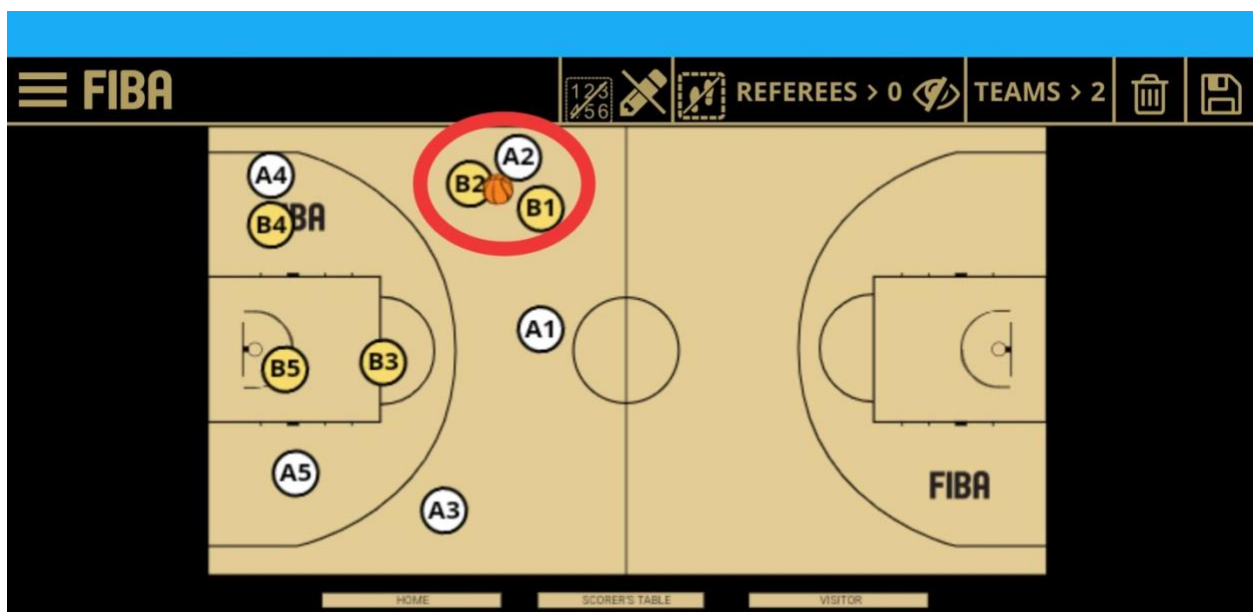
4 Offense di weak side



Jarak 1 passing, 3 offense di weak side

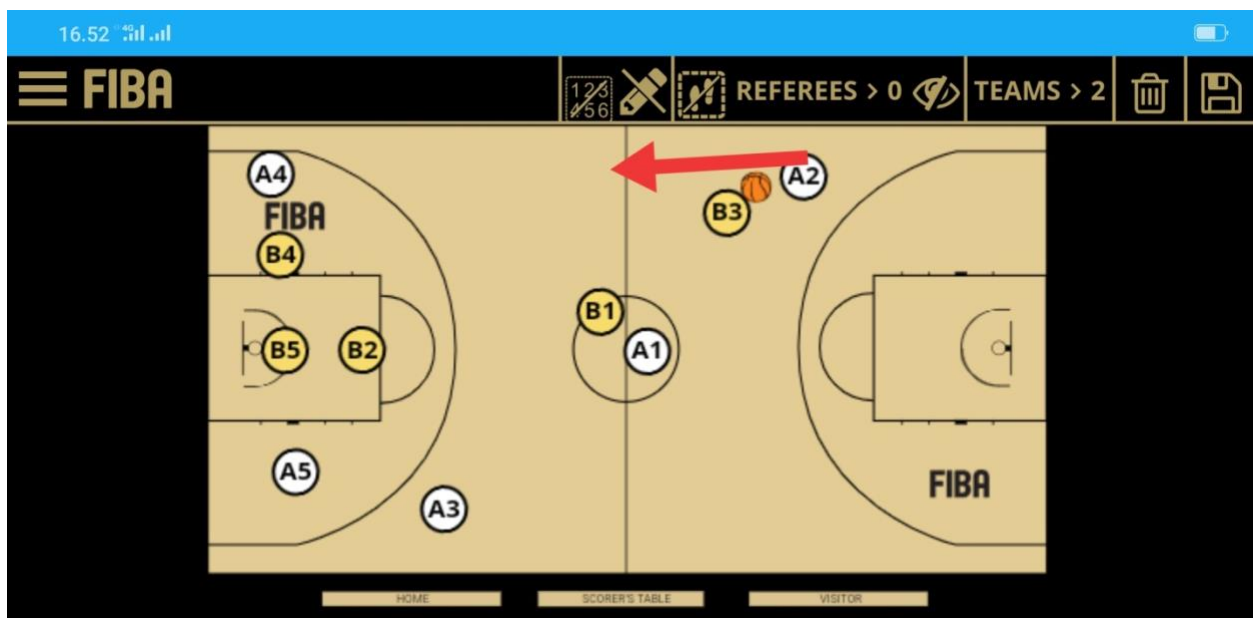
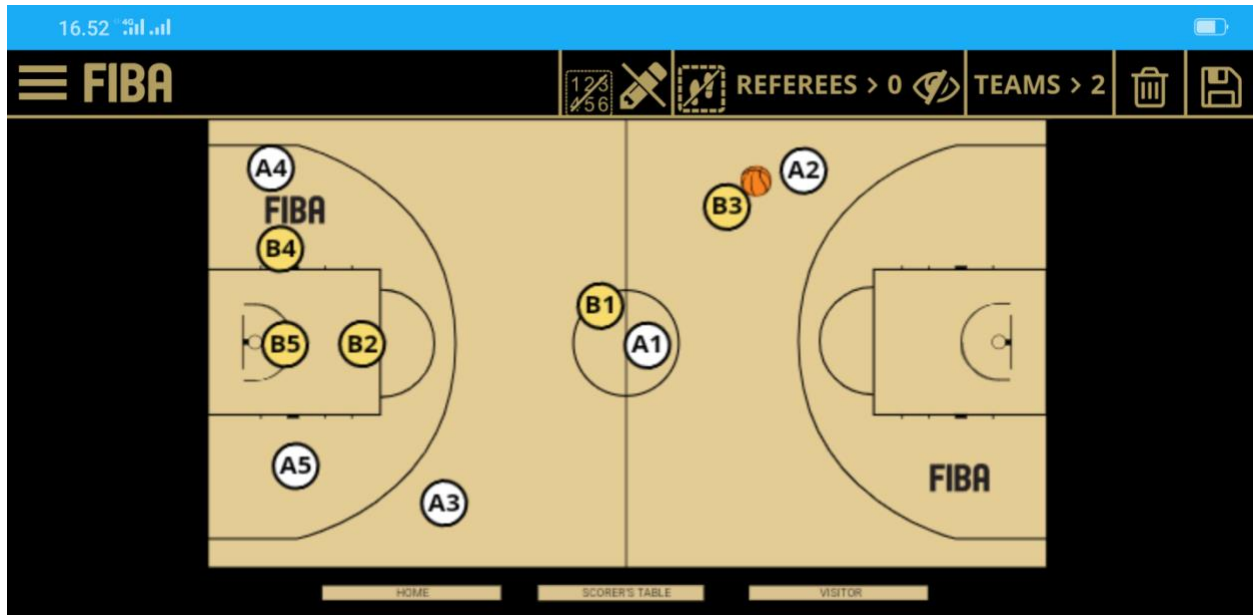


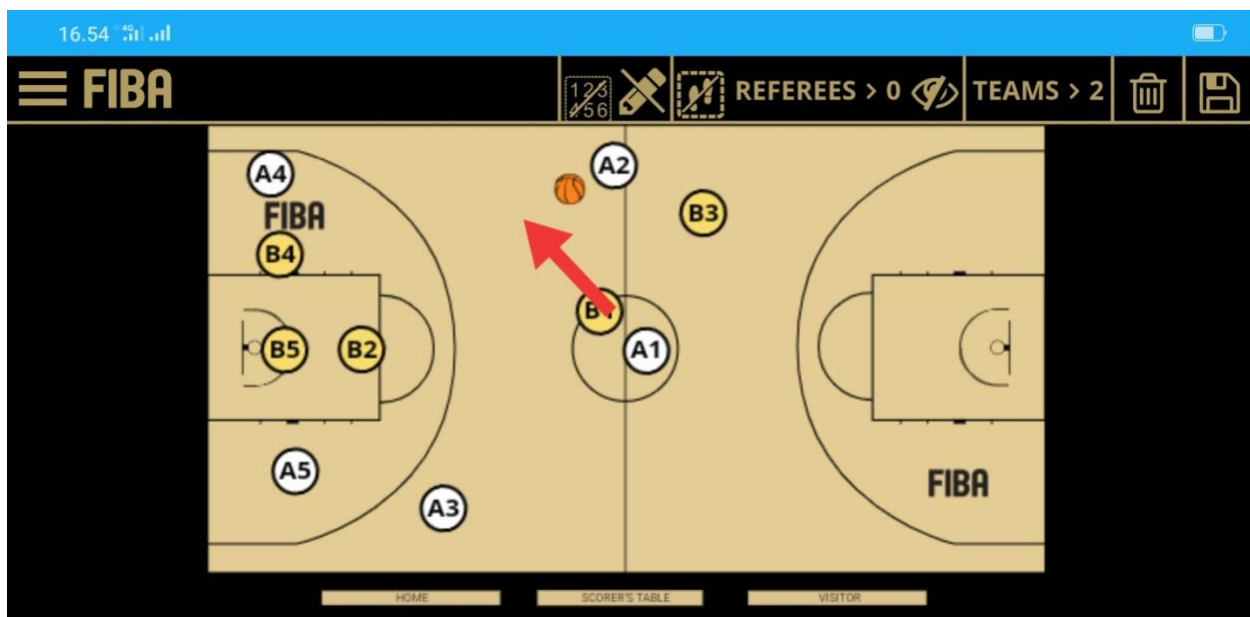
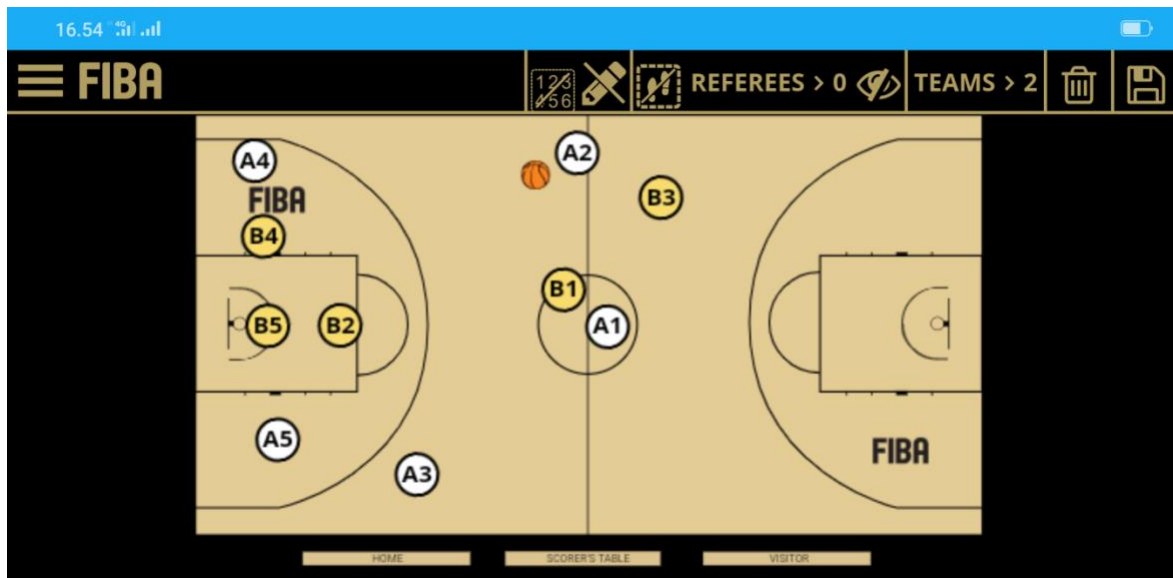
Illegal Defense, B1 terlalu jauh menjaga A1

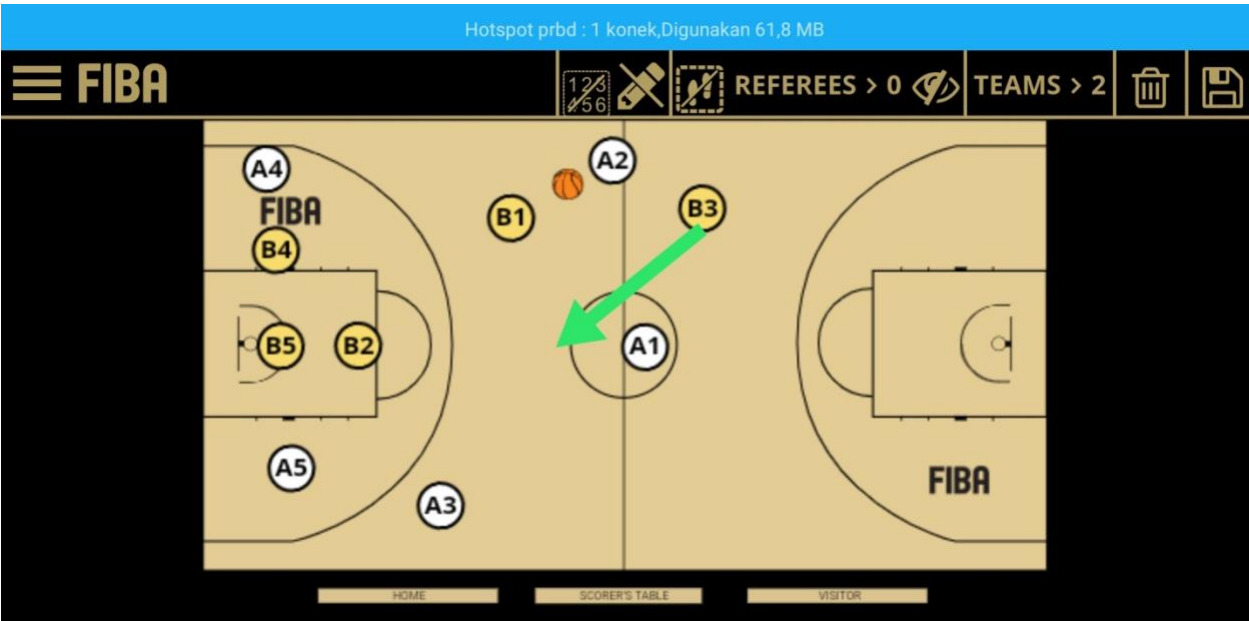
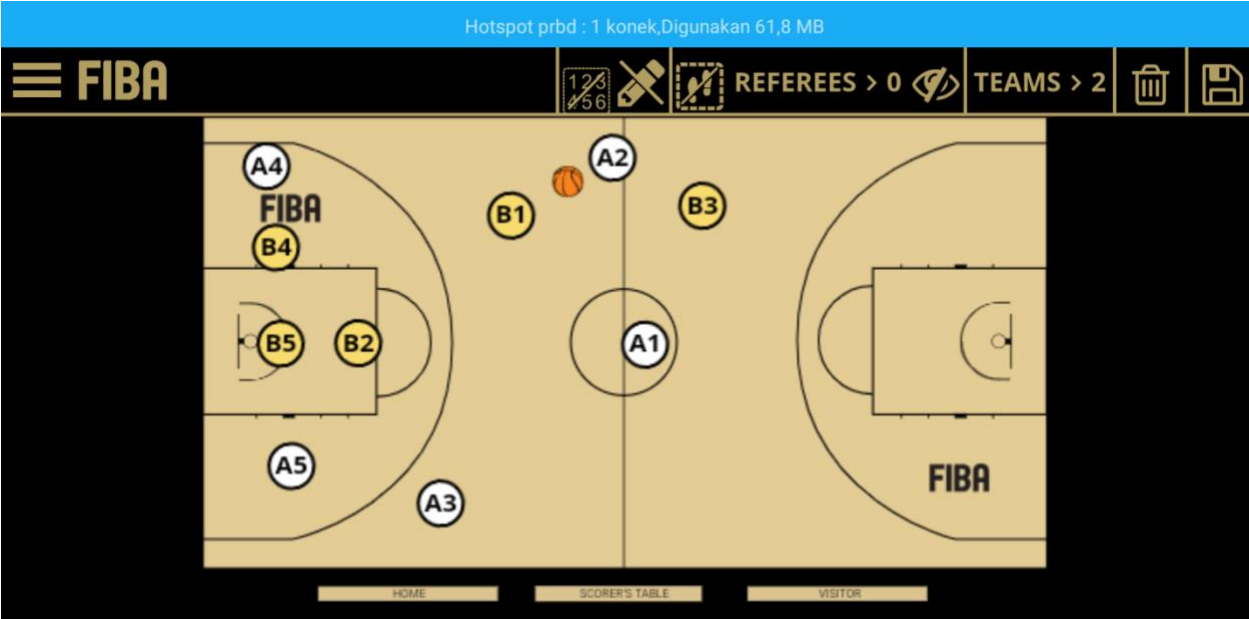


Illegal Defense, A2 dijaga oleh 2 pemain B1 dan B2

b. Pemain tanpa bola diperbolehkan untuk membantu. Ketika sudah ada bantuan dari pemain bertahan yang lain, maka pemain bertahan yang sudah dibantu tidak boleh mengikuti dan harus bertukar penjagaan.







16.57



FIBA



REFEREES > 0



TEAMS > 2

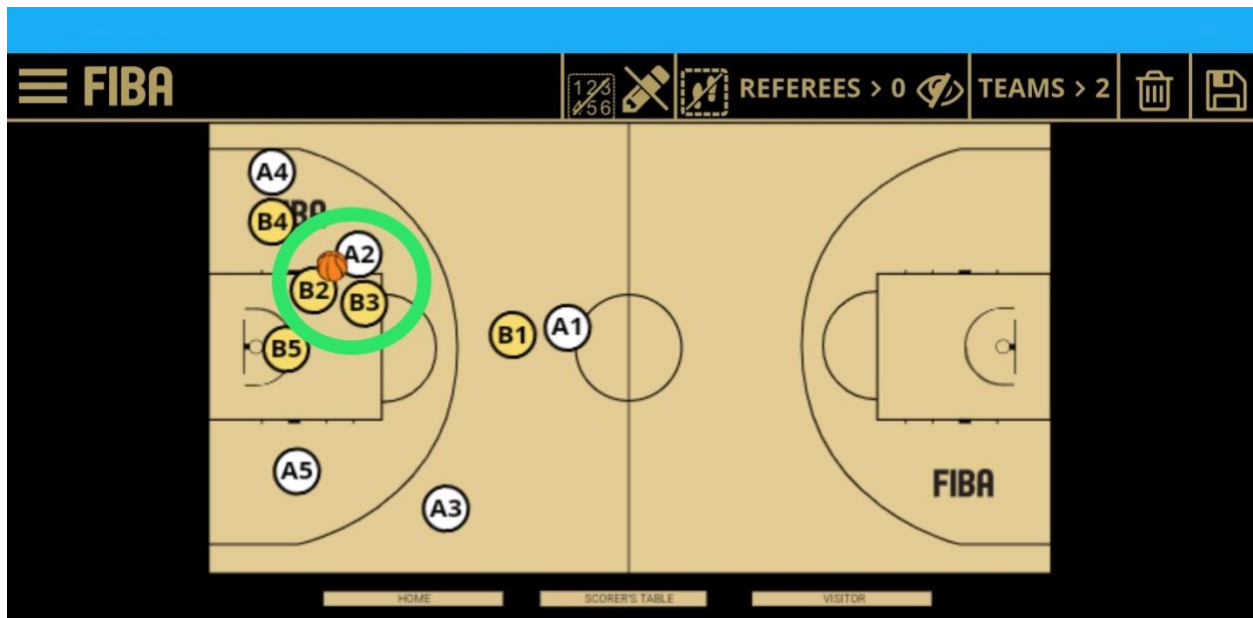


HOME

SCORER'S TABLE

VISITOR

c. Ketika offense dan bola sudah berada di dalam key-hole lawan, maka illegal defense tidak diterapkan.



d. Help and recovery diperbolehkan.

e. Jika tim diputuskan illegal defense, maka wasit akan menghentikan pertandingan dan memberikan warning kepada head coach nya. Dan jika tim nya melakukan illegal defense kembali (setelah diberikan warning), maka 1 free-throw dan posisi akan diberikan kepada tim lawan dengan throw-in di mana permainan dihentikan.

Penembak free-throw akan ditentukan oleh pelatihnya dari salah satu pemain yang berada di dalam lapangan.

15. Setiap tim (pelatih, asisiten pelatih dan official) yang bertanding, harus menggunakan celana panjang, baju berkerah, bersepatu dan tidak boleh memakai topi.

16. Peraturan lain yang tidak ditulis pada peraturan mini basket FIBA, akan mengikuti peraturan bolabasket konvensional (FIBA 5v5).

17. peraturan yang tidak tertulis, akan dibahas pada saat technical meeting.